

Magic Arts - Komplettlösung

Die Komplettlösung zu Magic Arts wurde von *Marlis Hedewig* erstellt und mir freundlicherweise zur Veröffentlichung bereitgestellt (Vielen Dank dafür!). Mit dem Upload der Komplettlösung wurde der Support zu Magic Arts eingestellt.

schau dich erst mal um und nimm das Schwert
gehe nach westen und öffne die tür
gehe west, dann gehe nord und schau dich um
gehe nord und sprich deinen vater an und antworte ihm ja
gehe nach ost
schau
sprich den diener an, er sattelt dir dann dein pferd

- Ausritt -

attackiere tor mit schwert
gehe nord und schau , dann gehe ost
nimm draht und schlüssel
gehe nord und öffne tür mit draht
gehe nord
gib carole schlüssel

- Carole -

wähle den weg zur fähre
gehe auf den handel mit dem fährmann ein
süd
in den hexenwald
gehe zweimal west und spreche dann carole an
noch mal carole
3
carole
2

- Ariadne -

wecke carole
gehe nach nord
gehe ins wasser
bespritze carole mit wasser
schau
3
süd
süd
ariadne
carole
ost
gehe ins wasser
boot
schau
nimm ruder
schau
carole
west
attackiere fährmann mit ruder 2x
gehe ins wasser
west
carole
schau

gehe ins haus
nimm schwert
ost

- Kuss -

nord
ost
hole boot mit ruder
gehe ins boot
carole
wecke carole
verlasse boot
nord 4x
1
west
west
schau
wirt
nein
west
ja
ja
süd
nimm schlüssel
west
öffne tür 8 mit schlüssel
nord
gehe ins bett

- Bairun -

wecke carole
öffne tür
süd
ost
ost
gib mara schlüssel
nord
schau
gorgon
2
west
süd
süd
bettler
ost
ost
herzeloide
ost
1
mann
1
1
west
nord 2x
ost
schau
riemhart gib mara geld
mara

west
süd
west 2x
riemhart
gebeinhaus
west
öffne sarg
ost 4x
nord
ost
schau
priester
1 2 3
2
1
1
2
ja
herzeloide
2

- Samiel -

west
süd 3x
händler
carole
mara
streuner
süd

- Abend -

west
west
nimm holz
carole
riemhart
mara öffne manteltasche
mara entzünde holz
süd
süd
mara öffne schloss mit messer
öffne tür
süd
mara
süd
carole
riemhart
rufe
schau
nord
rufe
mara
nord
öffne tür
schau
carole
carole öffne tür
riemhart

süd
3
ost
schau
schau
priester
2
carole
schau
3
1
2
ja
1
2
3

- Zaira -

schau
west
schau
süd 4x
schau
bewege linke fackel
süd
schau
süd 3x
riemhart west
attackiere hund mit schwert
riemhart attackiere hund mit stab
attackiere hund mit schwert
1
west
ost
süd
schau
ja
2
10
3

- Tunnel -

ost
schliesse tür
öffne luke
bewege linken hebel
nord
bewege hebel
süd
ost
bewege rechten hebel
nord
bewege hebel
öffne tür
nord
nord

- Hebel -

Elfenland
1
west
schau
schreibpult
enter

- Reise -

bewege platte
steig hinab
süd
bewege fackel
süd
schließe tür
bewege linke fackel
bewege rechte fackel
süd
jetzt drücke 6 Symbole in Form eines umgedrehten Kreuzes

- Aufzug -

attackiere wächter mit schwert
nimm messer
süd 2x
west
öffne schloss mit messer
west
süd
öffne tür
süd
bewege lampe
nimm schlüssel
nord
nord
öffne tür mit schlüssel
nord
gehe hinunter
nimm kutten
gehe hinauf
gehe hinauf
schau gemälde
schau buch
schau buch magie und ihre herkunft
gehe hinunter
süd
süd
ost 3x
süd
carole nimm blaues medaillon
wirf messer auf rotes medaillon
nimm amulett
nord
ost
wirf medaillon in krater
carole